

# Catalogue des activités Smart Enseigno par thème du programme

## Nombres et calculs

Compétence			Niveau	Ressource	
Coder par une écriture chiffrée le nombre d'objets d'une collection	Moins de 10 objets	Collection non groupée	CP	Écrire un nombre - 1	
	Nombre d'objets entre 31 et 99		Boîtes contenant 10 objets donnés comme aides à grouper des objets par 10	CP	Boîtes de dix chocolats
				CP	Des tablettes de chocolat emballées
				CP	Miniboîtes de dix chocolats
			CP	Écrire un nombre - 2	
	Nombre d'objets entre 31 et 99	Collection groupée	Sans unités simples - Les unités simples sont visibles dans les dizaines	CP CE1	Tablettes et morceaux de chocolat - 1
				CP CE1	Tablettes de chocolat - 2
			Les unités sont masquées dans les dizaines	CP CE1	Tablettes et morceaux de chocolat - 2
				CP CE1	Tablettes de chocolat - 1
		Collection partiellement groupée	Les dizaines sont symbolisées	CP CE1	Gros jetons et petits jetons
				CP CE1	Carrés
			Les unités simples sont visibles dans les dizaines	CP CE1	Les chocolats déballés
			Les unités sont masquées dans les groupements	CP CE1	Les chocolats emballés
			Les dizaines sont symbolisées	CP CE1	Écrire un nombre - 3
	Nombre d'objets entre 100 et 999	Collection groupée	Les groupements sont symbolisés	CE1	Triangles, carrés et jetons - 1
			Les unités sont masquées dans les groupements	CE1 CE2	Paquets de chocolat - 1
			Pas d'unités simples - Les groupements sont symbolisés	CE1	Triangles et jetons
				CE1	Triangles, carrés et jetons - 2
			Pas d'unités simples - Les unités sont masquées dans les groupements	CE1 CE2	Paquets et morceaux de chocolat
		Collection partiellement groupée	Les unités sont visibles dans les groupements	CE1 CE2	Beaucoup de tablettes et de morceaux de chocolat - 2
			Les unités sont masquées dans les groupements	CE1 CE2	Beaucoup de tablettes et de morceaux de chocolat - 1
			Les groupements sont symbolisés	CE1 CE2	Trouve le nombre
			Sans unités simples ou sans groupements	CE1 CE2	Écrire un nombre - 5
Nombre d'objets entre 1000 et 9999	Collection groupée	Les groupements sont symbolisés	CE2	Étoiles et autres formes - 1	
		Sans unités simples ou sans groupements	CE2	Étoiles et jetons	
		Les groupements sont symbolisés	CE2	Étoiles et autres formes - 2	
	Collection partiellement groupée	Les groupements sont symbolisés	CE2	Écrire un très grand nombre	
			CE2	Écrire un nombre - 4	
		Sans unités simples ou sans groupements Groupements symbolisés	CE2	Écrire un nombre - 6	

Compétence			Niveau	Ressource	
Décoder l'écriture chiffrée d'un nombre pour créer une collection ayant ce nombre d'objets	Nombre inférieur à 10	Objets disponibles	CP	Quelques poissons dans l'aquarium	
	Nombre inférieur à 20		CP	Un peu plus de poissons dans l'aquarium	
	Nombre inférieur à 30		CP	Poissons dans l'aquarium	
			CP	Les moutons de Vladimir - 1	
	Nombre inférieur à 100	Objets et groupements de 10 disponibles	Conversion facultative de dizaines en unités simples	CP CE1	La grange de Vladimir
			CP CE1	Le retour des moutons de Vladimir	
		Objets et groupements de 10 disponibles en nombre égal à 9	Conversion facultative de dizaines en unités simples	CP CE1	Le spectacle de marionnettes
			Avec zéro(s). Conversion facultative de dizaines en unités simples	CP CE1	Les moutons de Vladimir - 3
		Objets et groupements de 10 disponibles - Il manque des groupements	Conversion obligatoire de dizaines en unités simples	CP CE1	Mon cadeau
			Avec zéro(s). Conversion obligatoire de dizaines en unités simples	CP CE1 CE2	Crayons de couleur - 2
	Nombre inférieur à 1000	Objets et groupements de 10 et 100 disponibles en nombre égal à 9	Conversion facultative d'unités en unités d'ordre inférieur	CE1 CE2	Formes pour représenter un nombre
			Avec zéro(s). Conversion facultative d'unités en unités d'ordre inférieur	CE1 CE2	Crayons de couleur - 1
		Objets et groupements de 10 et 100 disponibles - Il manque des groupements	Conversion obligatoire d'unités en unités d'ordre inférieur	CE1 CE2	J'achète des timbres - 1
			CE1 CE2	J'achète des timbres - 2	
		Avec zéro(s) - Conversion obligatoire d'unités en unités d'ordre inférieur	CE1 CE2	Un nombre avec des étiquettes - 3	
			CE1 CE2	Places pour les passagers d'un train	
	Nombre inférieur à 10 000	Objets et groupements de 10, 100, 1000 en nombre égal à 9	Conversion facultative d'unités en unités d'ordre inférieur	CE2	Un nombre avec des formes
			CE2	Un nombre avec des étiquettes - 1	
Objets et groupements de 10, 100, 1000 - Des groupements absents		Avec zéro(s) - Conversion obligatoire d'unités en unités d'ordre inférieur	CE2	Un banquier dépose des pièces d'or au coffre	
		CE2	Un nombre avec des étiquettes - 2		

### Résoudre des problèmes

Problèmes additifs de transformation	Nombres de 0 à 9	Transformation positive	État final à calculer	CP CE1	Des oiseaux dans l'arbre
			État initial à calculer	CP CE1	Des souris sur un fromage
			Transformation à calculer	CP CE1	Des canards se posent sur l'étang
		Transformation négative	État final à calculer	CP CE1	On vend des pommes au marché
			État initial à calculer	CP CE1	Des souris ont trop mangé
			Transformation à calculer	CP CE1	Des canards en promenade
	Nombres de 10 à 99	Transformation positive	État final à calculer	CP CE1 CE2	La chenille qui s'allonge
			Transformation à calculer	CP CE1 CE2	Quatre cartes
				CP CE1 CE2	Pavage à compléter
				CP CE1 CE2	Combien de carrés ajouter ?
		Transformation négative	État final à calculer	CP CE1 CE2	La chenille qui diminue
			État initial à calculer	CP CE1 CE2	Un cadeau pour Théo
			Transformation à calculer	CP CE1 CE2	Quatre cartes en moins
				CP CE1 CE2	Julie a enlevé des morceaux
				CP CE1 CE2	Combien de carrés enlever ?
	Nombres de 100 à 999	Transformation positive	État final à calculer	CE1 CE2	L'anniversaire de Matéo
			État initial à calculer	CE2	Des pièces d'or dans un coffre-fort
			Transformation à calculer	CE2	Une citerne à remplir
Transformation négative		Transformation à calculer	CE1 CE2	Fromages	
		État final à calculer	CE2	Une sortie en bus	
		État initial à calculer	CE2	Une collection de cartes à jouer	

Compétence			Niveau	Ressource	
Problèmes additifs partie tout	Nombres de 0 à 9	2 parties	Total à calculer	CP CE1 CE2	Les voitures du parking
			Partie à calculer	CP CE1	Les canards en visite
		3 parties	Total à calculer	CP CE1	Les voitures du matin
			Partie à calculer	CP CE1	La ruche
			Total à calculer	CP CE1	Toutes les coccinelles
			Partie à calculer	CP CE1	Les coccinelles derrière la feuille
	Nombres de 10 à 99	2 parties	Total à calculer	CP CE1 CE2	Porte-monnaie commun
			Partie à calculer	CP CE1 CE2	Tous les triangles de Louna et Léo
			Partie à calculer	CP CE1 CE2	Distribution d'argent
		3 parties	Total à calculer	CP CE1 CE2	Les triangles de Léo
			Partie à calculer	CP CE1 CE2	Chez le fleuriste
			Partie à calculer	CP CE1 CE2	Les marguerites de Léo
	Nombres de 100 à 999	2 parties	Total à calculer	CE1 CE2	Maisons dans un village
			Partie à calculer	CE2	Élèves d'une école
3 parties		Total à calculer	CE2	Les marguerites de Léo	
		Partie à calculer	CE2	Dans le magasin de sport	
		Partie à calculer	CE2	Les paires de skis	

Problèmes additifs de comparaison	Nombres de 0 à 9	Opération induite par l'énoncé	Un état à calculer	CP CE1	Tom a plus de billes que Léa
			Comparaison à calculer	CP CE1	Tom a moins de billes que Léa
		Opération non induite par l'énoncé	Un état à calculer	CP CE1	Moins de pommes vertes que de rouges
			Comparaison à calculer	CP CE1	Léa a moins de billes que Tom
			Comparaison à calculer	CP CE1	Léa a plus de billes que Tom
			Comparaison à calculer	CP CE1	Des canards en plus
	Nombres de 10 à 99	Opération induite par l'énoncé	Un état à calculer	CP CE1	Des pommes vertes en plus
			Comparaison à calculer	CP CE1 CE2	Ana et Bili - 1
		Opération non induite par l'énoncé	Un état à calculer	CP CE1 CE2	Jeu de cible - 1
			Comparaison à calculer	CP CE1 CE2	Le sac à dos
			Comparaison à calculer	CP CE1	Vise la cible - 1
			Comparaison à calculer	CP CE1 CE2	La paire de baskets
	Nombres de 100 à 999	Opération induite par l'énoncé	Un état à calculer	CP CE1 CE2	Ana et Bili - 2
			Comparaison à calculer	CE2	Quel est le prix de l'ordinateur ?
			Comparaison à calculer	CE1 CE2	Jeu de cible - 2
			Comparaison à calculer	CE2	Réservoirs
		Opération non induite par l'énoncé	Un état à calculer	CE2	Sacs de billes
			Comparaison à calculer	CE2	Sacs de blocs
			Comparaison à calculer	CE2	Sacs de blocs
			Comparaison à calculer	CE2	Sacs de blocs
		Un état à calculer	CE1 CE2	Vise la cible - 2	
		Un état à calculer	CE2	Des litres d'eau en plus	
		Un état à calculer	CE2	Quel est le prix du petit ordinateur ?	
		Comparaison à calculer	CE2	Combien de litres en plus ?	

Compétence			Niveau	Ressource		
Problèmes de division partition	Diviseur égal à 2, 3, 4 ou 5	Quotient égal à 2, 3, 4 ou 5	Reste nul	CP CE1	Un jardinier plante des arbres	
			Reste différent de 0	CP CE1	Un jardinier plante des pommiers	
		Quotient compris entre 1 et 10 inclus	Reste nul	CP CE1	Les perles qui restent	
			Reste différent de 0	CP CE1	Les écureuils	
	Diviseur égal à 6, 7, 8 ou 9	Quotient égal à 2, 3, 4 ou 5	Reste nul	CP CE1 CE2	Les petits colliers de perles de Julie	
				CP CE1 CE2	Le boulanger achète de la farine - 1	
				CP CE1 CE2	Le boulanger achète de la farine - 2	
				CP CE1 CE2	Bibliothèque - 1	
		Quotient compris entre 1 et 10	Reste nul	CP CE1 CE2	Bibliothèque - 2	
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Un épicier remplit des pots de farine	
			Reste nul	CP CE1 CE2	Course de relais	
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Des amis font une course en équipe	
		Diviseur compris entre 10 et 20	Quotient compris entre 1 et 100	Reste nul	CE2	Le potager
				Reste différent de 0	CE1 CE2	Un libraire range des livres - 1
				Reste nul	CE1 CE2	Un libraire range des livres - 2
				Reste différent de 0	CE2	Carreaux - 1
	Diviseur compris entre 21 et 100	Quotient compris entre 1 et 100	Reste nul	CE2	Carreaux - 2	
			Reste différent de 0	CE2	Un avion décolle de sa base - 1	
			Reste nul	CE2	Biscuits	
			Reste différent de 0	CE2	Sachets de chocolats - 1	
			CE2	Un avion décolle de sa base - 2		
			CE2	Sachets de chocolats - 2		

Problèmes de division quotition	Diviseur égal à 2, 3, 4 ou 5	Quotient égal à 2, 3, 4 ou 5	Reste nul	CP CE1	Crayons à distribuer - 1
			Reste différent de 0	CP CE1	Des équipes de basket - 1
		Quotient compris entre 1 et 10	Reste nul	CP CE1 CE2	Les cerises sur le gâteau - 1
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Crayons à distribuer - 2
			Reste nul	CP CE1 CE2	Crayons en trop - Division par 2
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Crayons en trop - Division par 3
	Diviseur égal à 6, 7, 8 ou 9	Quotient égal à 2, 3, 4 ou 5	Reste nul	CP CE1 CE2	Crayons en trop - Division par 4
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Les boîtes de 4 œufs
		Quotient compris entre 1 et 10	Reste nul	CP CE1 CE2	Des équipes de basket - 3
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Des équipes de basket - 2
			Reste nul	CP CE1 CE2	Céline la fleuriste - 1
			Reste différent de 0	CP CE1 CE2	Céline la fleuriste - 2
	Diviseur compris entre 10 et 20	Quotient compris entre 1 et 100	Reste nul	CP CE1 CE2	Les boîtes de 6 œufs
			Reste différent de 0	CE1 CE2	Ali collectionne des images
		Quotient compris entre 1 et 100	Reste nul	CE2	À la banque
			Reste différent de 0	CE2	La ville plante des arbres
			Reste nul	CE1 CE2	Les boîtes de 10 œufs
			Reste différent de 0	CE2	Mattéo plante des choux - 1
	Diviseur compris entre 21 et 100	Quotient compris entre 1 et 100	Reste nul	CE2	Les télécabines
			Reste différent de 0	CE2	Mattéo plante des choux - 2
Reste nul			CE2	Les ferries	
Reste différent de 0			CE2		

Espace et géométrie : solides

Compétence		Niveau	Ressource
Reconnaitre	un cube	en 3D d'après sa forme	CP CE1 CE2 La boîte magique rouge
			CP CE1 CE2 Les cubes qui disparaissent
		dans un objet du monde	CP CE1 CE2 Un monde de cubes
		d'après une description	CE1 CE2 Jeu du portrait - 1 : cube
			CE1 CE2 Jeu du portrait - 2 : cube
			CE1 CE2 Jeu du portrait - 3 : cube
			CE1 CE2 Jeu du portrait - 4 : cube
			CE1 CE2 Jeu du portrait - 5 : cube
	CE1 CE2 Jeu du portrait - 6 : cube		
	un pavé	dans un objet du monde	CP CE1 CE2 Un monde de pavés droits - 1
			CP CE1 CE2 Un monde de pavés droits - 2
		en 3D d'après ses propriétés	CP CE1 CE2 Les pavés qui disparaissent
		d'après une description	CE1 CE2 Jeu du portrait - 1 : pavé droit
			CE2 Jeu du portrait - 2 : pavé droit
			CE2 Jeu du portrait - 3 : pavé droit
			CE1 CE2 Jeu du portrait - 4 : pavé droit
			CE2 Jeu du portrait - 5 : pavé droit
	CE1 CE2 Jeu du portrait - 6 : pavé droit		
	un cône	dans un objet du monde	CP CE1 CE2 Un monde de cônes - 1
			CP CE1 CE2 Un monde de cônes - 2
en 3D d'après ses propriétés		CP CE1 CE2 Les cônes qui disparaissent	
un cylindre	en 3D d'après sa forme	CP CE1 CE2 Les cylindres qui disparaissent	
	dans un objet du monde	CP CE1 Un monde de cylindres - 1	
		CP CE1 Un monde de cylindres - 2	
une pyramide	dans un objet du monde	CP CE1 CE2 Un monde de pyramides	
	en 3D d'après ses propriétés	CP CE1 CE2 Les pyramides qui disparaissent	
une boule	dans un objet du monde	CP CE1 CE2 Un monde de boules	
cube, pavé, cylindre ou pyramide	en 3D d'après sa forme	CP CE1 CE2 Les solides qui disparaissent - 2	
cube, pavé, cône, cylindre ou pyramide	en 3D d'après ses propriétés	CP CE1 CE2 Les solides qui disparaissent - 1	

Nommer	un cube	en 3D d'après sa forme	CP CE1 CE2 Nommer un cube
	un pavé droit		CP CE1 CE2 Nommer un pavé droit
	une pyramide		CE1 CE2 Nommer une pyramide
	un cône		CE1 CE2 Nommer un cône
	un cylindre		CE2 Nommer un cylindre

Compétence		Niveau	Ressource	
Construire	un cube	en choisissant ses faces parmi carrés et rectangles	CP CE1 CE2	Construire un cube - 1
		en créant un patron à partir de carrés	CE1 CE2	Un cube à plier et déplier
		à partir de patrons	CE2	Construire un cube - 2
		à partir d'arêtes	CE1 CE2	Transformer un solide en cube
	CE2		Des pailles pour faire un cube	
	un pavé	en choisissant ses faces	CP CE1 CE2	Une boîte en forme de pavé
		parmi des rectangles	CP CE1 CE2	Construire un pavé
	une pyramide	en choisissant ses faces parmi des triangles	CE1 CE2	Une boîte en forme de pyramide
		en choisissant ses faces	CE1 CE2	Reconstruire une pyramide
	un patron d'un solide complexe	à partir de ses faces	CE1 CE2	Une boîte en forme de tente
			CE1 CE2	La boîte à chapeau
			CE1 CE2	Une boîte en forme de tronc
CE1 CE2			La maison de Roméo	

Compétence			Niveau	Ressource
Reconnaître	un carré	dans un lot de figures	CP CE1	Le chemin de la coccinelle - 2
			CE1 CE2	L'as-tu reconnue ? - 1
		dans un puzzle	CP	Tous les carrés et rien d'autre - 1
			CP CE1	Tous les carrés et rien d'autre - 2
	un rectangle	dans un lot de figures	CP CE1	Le chemin de la coccinelle - 1
			CE1 CE2	L'as-tu reconnue ? - 2
		dans un puzzle	CP CE1 CE2	Le puzzle des rectangles
	un triangle	dans un lot de figures	CP CE1	L'as-tu reconnue ? - 3
		dans un puzzle	CP CE1 CE2	Les triangles des tangrams
	un triangle rectangle	dans un lot de figures	CE1 CE2	Le chemin de la coccinelle - 3
			CE1 CE2	L'as-tu reconnue ? - 4
	un autre polygone		CE1 CE2	Boîte magique et figures de toutes les formes
			CE2	L'as-tu bien observée ? - 7
		CE1 CE2	L'as-tu reconnue ? - 5	
		CE1 CE2	Boîte magique : les quadrilatères	
		CE1 CE2	Des angles et des côtés	

Compétence			Niveau	Ressource
Nommer	un carré	en position horizontale/verticale	CP	L'as-tu bien observée ? - 1
			CP CE1	Nommer une figure : un carré - 1
		en position oblique	CP CE1	L'as-tu bien observée ? - 2
			CP CE1	L'as-tu bien observée ? - 3
			CP CE1 CE2	Nommer une figure : un carré - 2
	un rectangle	en position horizontale/verticale	CP CE1	L'as-tu bien observée ? - 8
			CP	L'as-tu bien observée ? - 9
		en position oblique	CP CE1	L'as-tu bien observée ? - 4
	un triangle	en position oblique	CP CE1	L'as-tu bien observée ? - 6
			CP CE1 CE2	Nommer une figure : un triangle - 1
			CP CE1 CE2	Nommer une figure : un triangle - 2
	un triangle rectangle	en position horizontale/verticale	CE1 CE2	Les bons choix : un triangle rectangle
			CE1 CE2	Nommer une figure : un triangle rectangle - 1
			CE1 CE2	Nommer une figure : un triangle rectangle - 2
		en position oblique	CE1 CE2	L'as-tu bien observée ? - 5

Compétence				Niveau	Ressource
Construire	un carré	en contrôlant les côtés		CP CE1	Retrouver les côtés d'un carré - 1
				CP CE1	Retrouver les côtés d'un carré - 2
				CE1 CE2	Retrouver les côtés d'un carré - 3
				CE1 CE2	Retrouver les côtés d'un carré - 4
				CE1 CE2	Retrouver les côtés d'un carré - 5
				CE1 CE2	Retrouver les côtés d'un carré - 6
		en contrôlant les angles	en position horizontale/verticale	CE1 CE2	Reconstruire un carré - 1
				CE1 CE2	Reconstruire un carré - 2
			en position oblique	CE1 CE2	Reconstruire un carré - 3
				CE1 CE2	Reconstruire un carré - 4
				CE1 CE2	Reconstruire un carré - 5
				CE1 CE2	Reconstruire un carré - 6
		en contrôlant plusieurs propriétés	en position horizontale/verticale	CE1 CE2	Construire un carré avec des triangles
				CE1 CE2	Un carré fait de carreaux
				CP CE1 CE2	À modifier en un carré - 1
				CE1 CE2	Où sont les sommets du carré ?
			en position oblique	CE1 CE2	Un carré par étirement - 1
				CE1 CE2	À déformer en un carré
	CE1 CE2			À modifier en un carré - 2	
	CE1 CE2			À transformer en un carré	
	CP CE1 CE2	Un carré par étirement - 2			
	un rectangle	en contrôlant les côtés		CP CE1	Retrouver les côtés d'un rectangle
		en contrôlant les angles		CE1 CE2	Reconstruire un rectangle
		en contrôlant plusieurs propriétés	en position horizontale/verticale	CP CE1 CE2	À modifier en un rectangle - 1
				CE1 CE2	Un rectangle de carreaux
				CE1 CE2	Construire un rectangle avec des triangles
				CE1 CE2	Où sont les sommets du rectangle ?
			en position oblique	CP CE1	Un rectangle par étirement - 1
				CE1 CE2	À modifier en un rectangle - 2
				CE1 CE2	À transformer en un rectangle
				CP CE1 CE2	Un rectangle par étirement - 2
		un triangle	en contrôlant les côtés		CE1 CE2
				CE1 CE2	Trouver les côtés d'un triangle
un triangle rectangle	en contrôlant les angles	en position horizontale/verticale	CE1 CE2	Les sommets du triangle rectangle - 1	
	en contrôlant plusieurs propriétés	en position oblique	CE1 CE2	Reconstruire un triangle - 1	
			CE1 CE2	Reconstruire un triangle - 2	
CE1 CE2	Reconstruire un triangle - 3				
un trapèze			CE1 CE2	Reconstruire un trapèze avec des triangles	
un autre polygone			CE1 CE2	Reconstruire un polygone avec des triangles	