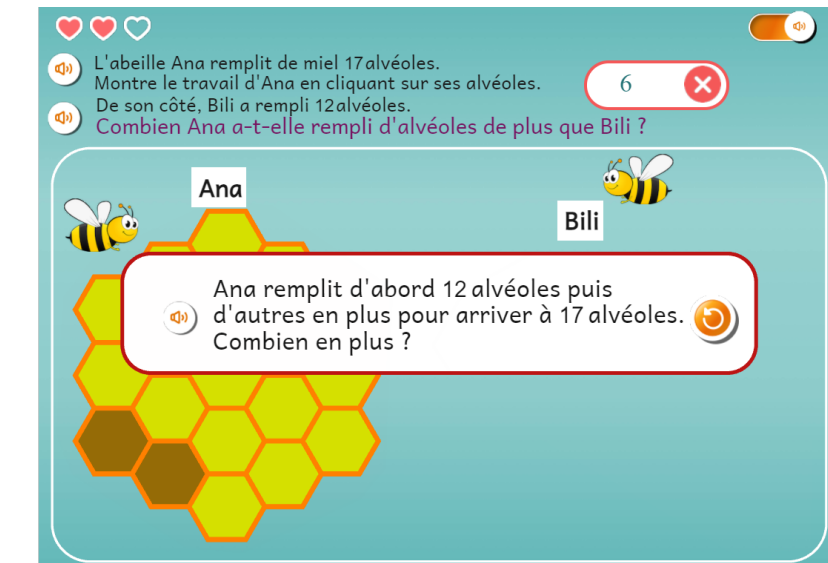




En atelier individuel ou par deux



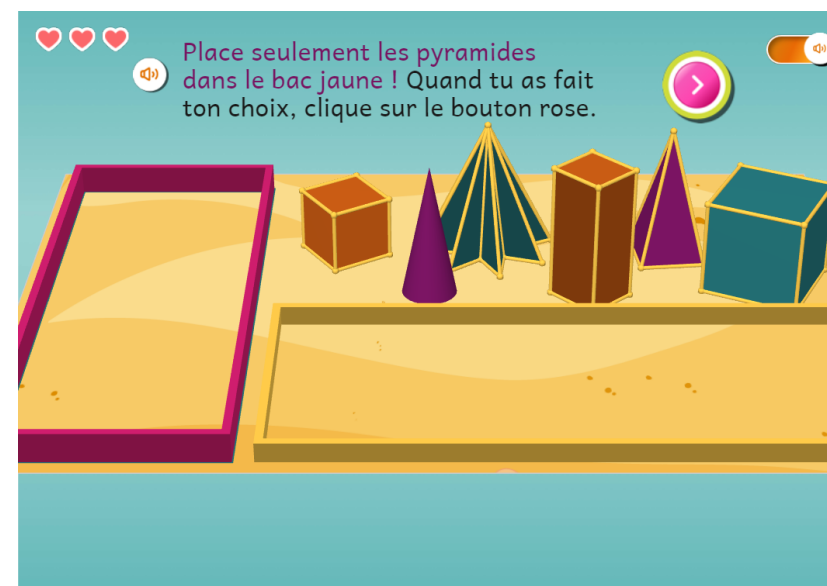
En petit groupe d'élèves pour résoudre des problèmes et créer des interactions.



En tutorat avec vos élèves



Comme référence pour vos cours et permettre aux élèves de se rappeler des problèmes rencontrés



Comme bac à sable pour découvrir une nouvelle notion ex: géométrie



Pour évaluer des compétences



Pour la continuité pédagogique



Comme récompense  
si vos élèves ont terminé  
en avance leurs exercices



Projetées au tableau pour travailler  
avec le groupe classe

Rejouer une ressource plusieurs fois est très  
gratifiant pour un élève.  
Il comprend mieux et réussit mieux.